聊聊架构学习笔记

1. 生命周期

生命周期是一个完整的过程，包含着各种活动。生命周期拆分之后不变的是核心生命周期，正如人的生命周期不变的是生老病死，变化的是非核心生命周期，正如人会从事不同的事业。而非核心生命周期可以由其他主题代为执行，所以核心与非核心生命周期是可以在空间上并行的，时间上串行的。

1. 时间

时间是人们对事物变化的度量。是生命周期消逝的载体。

1. 为什么会产生架构

架构和分工可以在同样的时间内完成更多的工作，使人能更专注于自己所热爱的事业，从而使生产力得到提高，相对而言生命周期也会延长。

1. 什么是架构

如何定义架构：   
1. 根据要解决的问题，确定问题的主题，界定目标的边界。   
2. 切分目标的生命周期，区别核心与非核心生命周期。将非核心生命周期独立起来，使之并行起来，缩短整个生命周期的执行时间。   
3. 对切分后的部分，确定各自的生命周期和主体，以及负责的角色。   
4.在拆分后的生命周期之间建立沟通机制。让非核心生命周期可以围绕核心生命周期形成树状结构，提供其需要的服务。

架构是为了业务所服务的，是为了让业务服务于更多的人。

1. 架构和树

树的结构适合去描述增长，增长的成本低。而架构的产生是为了应对生长，并让树按自己的规律生长，使核心业务良好生长。树状结构是架构的必要结构，脱离树状结构架构的设计不能应对业务的持续增长。

1. 概念

概念是人互相沟通，认识世界的基础。名相的相指的是看到的影像和其背后产生的作用，名指的是标识，用来沟通。而我们在设计架构时，先去探索概念所解决的问题，才能更加准确的区分核心、非核心生命周期，为架构打好基础。

1. 抽象

抽象实际上是把许多概念的相似部分合并在一起形成新概念。抽象不能定义一个事务，他实际上是一个分类的过程。架构设计者必须要置身业务中，感受业务的个性，认识到业务所面临的问题。在充分了解个性的基础上才能谈到共性，否则这个抽象只是个人臆想的假共性。 共性和个性因不同人和业务方向而不同，在抽象共性的时候充分理解个性才能更好的抽象共性，从而设计出更加适合的架构。

1. 识别问题

在所有问题中核心生命周期是最需要解决的问题，而识别问题的能力决定了架构师的水平。架构师在解决问题的时候首先要搞清出真正的问题，即明确问题主体。发现问题永远要比结局问题重要。关键是这是谁的问题和什么问题。

1. 架构与流程

流程是多个角色按时间顺序协作并完成整个过程，流程是描述整个事物发展可能性的树。业务为了长大发生了架构拆分，形成了树。而流程把拆分之后的业务进行组合，通过遍历树，重新形成了业务生命周期整体。